|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | |
| 입 사 지 원 서 | | | | |
|  | | | | |
|  | | | | |
|  | **성명** | **강호현** | **국적** | **대한민국** |
| **성별** | **남** | **생년월일**  **(연령)** | **1996년09월23일** |
| **휴 대 폰** | **01043242421** | **E-mail** | **kanghohyeon@gmail.com** |
| **주 소** | **경기도 광명시 영당안로 36번길 20 이오스빌리지 b동 201호** | | |

**[학력사항]**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **기간** | **학 교 명** | **학 과** | **졸업구분** | **소재지** | **학 점** |
| 2015.03.~ 2021.09. | 용인대학교 | 태권도경기지도학과 | 졸업 | 용인 | 3/4.5 |

**[병역사항]**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **구분** | ■병역필 □미필 □ 산업기능요원 □ 전문연구요원 | | | **군별** | 육군 |
| **계급** | 병장 | **복무기간** | 2018.04~2019.12 | **면제사유** |  |

**[자격 및 면허 취득 사항]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **자 격 증 명** | **등급(점수)** | **취 득 년 월** | **발 급 기 관** |
| 정보처리기사(필기) |  | 2025.02.14 | 큐넷 |
| 컴퓨터활용능력 | 2급 | 2024.09.13 | 대한상공회의소 |
| cpt |  | 2023.04.01 | nasm |
| 스포츠영양코치 | 2급 | 2021.04.13 | nsca |
| 생활스포츠지도사 | 2급 | 2021.12.03 | 문화체육관광부 |

**[훈련이수사항]**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **교 육 기 간** | **훈 련 과 정** | **교 육 기 관** |
| 2024.03.25 ~ 2024.10.14 | AWS와 Docker & Kubernetes를 활용한  Java Full-Stack 개발자 양성과정(130일,1040시간) | 쌍용교육센터 |

**[직무 능력사항]**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **보 유 기 술** | | **개 발 환 경** | |
| **Back-end** | Java, JSP/Servlet, Mybatis,  Spring Framework, Spring Boot | **OS** | Windows 10/11, Linux(Ubuntu) |
| **WAS** | NginX, Apache Tomcat, Node.js |
| **Front-end** | HTML5, CSS, JAVASCRIPT,  jQuery(Ajax), Bootstrap, React.js, Next.js(Axios), MUI | **설계도구** | Figma, ERDClud, draw.io, PlantText |
| **형상관리** | Github |
| **Database** | MySQL, MySQL Workbench | **기타** | Docker, DockerHub,  Git Actions, AWS, RDB |

**[경력사항]**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **근 무 기 간** | **회 사 명** | **직 위** | **담 당 업 무** | **구분** |
| 2024.02.~ 2024.10. | 초이스짐 | 직원 | 퍼스널트레이닝 |  |
| 2020.07.~ 2024.03. | 제이엘휘트니스 | 팀장 | 퍼스널트레이닝 팀장 |  |

**[포트폴리오 링크]**

|  |
| --- |
| **Github :** [**https://github.com/kanghohyeon**](https://github.com/kanghohyeon) |

|  |
| --- |
|  |
| 이 수 교 육 내 역 서 |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| 교육과정 | **AWS와 Docker & Kubernetes를 활용한 Java Full-Stack 개발자 양성과정** |
| 교육기간 | **2024.03.25. ~ 2024.10.14. (1040시간/ 130일)** |

|  |  |
| --- | --- |
| **전공교과 이수내역** |  |
| **교육과목** | **주 요 교 육 내 용** |
| **Java** | 기본문법, 연산자, 제어문, Class, String, Array, JCF(Collection, List, Set, Map), Exception Handling, IOStream, NIO, Thread, Network 등 |
| **MySQL** | DML(select, insert, update, delete), DDL(create, drop, truncate), DCL(commit, rollback, grant, revoke), Subquery, join, union, function, constraints, index, sequence, data dictionary, Procedure 컴파일 및 실행 |
| **JDBC** | JDBC연동순서, 패키지의 클래스와 인터페이스의 역할, Type별 driver 특징 설명, transaction 처리방법, 쿼리실행객체Statement, PreparedStatement 사용법, Callable Statement를 사용한 Procedure호출 및 사용법 |
| **HTML 5 & CSS 3**  **JavaScript & JavaScript library**  **React Framework** | HTML5 Semantic tag(header, section, article, nav, aside, footer),HTML Form Control(form Attribute-required, placeholder, pattern, autofocus)CSS3(selector, pseudo class, attribute, value) |
| JavaScript기본문법, 연산자, 제어문, function, object(window, document, history, event등), form control validation 방법, DOM요소, JSON, Prototype,class작성 및 상속, ES6문법의 소개jQuery Library 사용법 및 응용, BootStrap을 사용한 디자인 구성 |
| 풀스택 웹 애플리케이션을 빌드하기 위한 React 프레임워크인 Next.js에서 React Components를 사용하여 사용자 인터페이스를 빌드하고 Next.js를 사용하여 추가 기능과 최적화를 구현한다.  hood 아래에서 Next.js는 번들링, 컴파일 등과 같이 React에 필요한 툴링을 추상화하고 자동으로 구성하며 SPA의 동적이면서 빠른 React 애플리케이션을 Next.js 를 통해 구축함 |
| **Servlet / JSP** | Web service의 이해, Container의 사용법, Java Web Service시 폴더구성, web.xml의 역할, servlet작성법, 요청과 응답의 사용(Request, Response), 상태유지(Session, Cookie), forward, redirect, 파일 업로드, 액션 태그, EL, JSTL, 라이브러리를 사용한 JSON생성 및Parsing, JDOM2를 사용한 XML생성 및 Parsing |
| **Spring / MyBatis / 형상관리** | Spring framework, DI(Application Context, Annotation(@Autowired, @Component),  AOP(Advice, point cut, before advice, after advice, join point 등), MVC(annotation, @Controller, @Request Mapping, @Model Attribute등), Spring ORM(MyBatis연동)  MyBatis, 설정 파일 작성법 properties, setting, type Aliases, type Handler, environments, insert, update, delete, select, select Key, Dynamic QueryLog4j를 사용한 로그 출력, ResultMap을 이용한 복합적이면서 조인적 결과 얻기, Git과 GitHub를 활용한 형상관리 |
| **SpringBoot / JPA / CI및CD** | 구성 요소 및 아키텍처, 프로젝트 설정 및 생성, 의존성 관리와 스프링 부트 스타터, 프로퍼티 설정, 컨트롤러와 라우팅, 템플릿 엔진과 뷰, 정적 리소스 처리 (Static Resource Handling), 스프링 부트 보안, 보안 구성(Security Configuration), 단위 테스트 작성 (Unit Testing), 로깅과 로그 관리 (Logging and Log Management), 배포 및 운영 환경 설정 (Deployment and Operations Configuration), JPA란, ORM (Object-Relational Mapping) 개념과 장점, JPA의 구성 요소와 아키텍처, 스프링 부트 JPA 프로젝트 설정, 데이터베이스 설정과 연동, 엔티티 매핑과 관계 설정, 일대다, 다대일, 다대다 관계 설정, JPQL (Java Persistence Query Language), 쿼리 메서드 (Query Methods) 사용, 엔티티 상태와 생명주기, 리포지토리 인터페이스 작성, 쿼리 메서드와 동적 쿼리, JPA 트랜잭션 관리 기본적인 Docker활용과 이해, Dockerfile을 이용한 Container생성, Docker-Compose활용, GitHub의 Actions의 workflow이해와 활용, AWS에 GitHub Actions를 통한 지속적인 배포와 관리 |
| **Project** | 주제선정 후 조별 프로젝트 진행 (첨삭지도)  아이템 선정 → 개발범위설정 → story board or 화면설계서 작성 → DB설계 → Coding→ debug →완료 후 시연 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | | |
| 프로젝트 수행 사항 | | |
|  | | |
|  | | |
| **작업기간** | | 2024/12/27 ~ 2025/02/21 (4주) |
| **인력구성** | | 6명 |
| **프로젝트 명** | | 영화 예매 웹사이트 |
| **개발환경**  **및**  **사용언어** | | ◉OS : window  ◉Database : my sql  ◉ front : css, JavaScript  ◉언어/Tool : java |
| **프로젝트 소개** | | 영화 예매를 위한 웹사이트입니다.  기존 사이트는 예매와 관련한 부분에 치중하여 불편했던 다른 기능들을 좋은 사용자 경험을 얻을 수 있도록 개선했습니다. |
| **주요업무**  **및**  **상세역할** | | -개발환경 구축  -Database 설계 및 구축  -POS 관련 매출 로직 구현  -사용자 UI 개발  -관리자 UI 개발 |
| **느낀점** | | - 많은 기능을 맡아서 설계하고 코드를 작성하는 것에 초점이 맞춰져 있었으나, 통합과 유지보수를 하기 편한 클린코드를 작성해야 하는 것을 느껴 추후에 수정에 용이한 코드를 작성할 수 있었습니다.  .  - 효율적인 UI 구성을 위해 지속적인 UI 구성 변경이 발생하여 프로젝트 일정에 지장이 생겼습니다. 앞으로 UI 설계를 할 때 사용자 입장에서 다시 한 번 생각하고 설계를 하도록 공부해야겠다고 느꼈습니다. |
| **결과물 링크** | | <https://github.com/dpdlcl01/CinemaProject> |

|  |
| --- |
|  |
| 자 기 소 개 서 |
|  |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **성장과정** | **어릴 적, 저는 운동신경이 형편없었습니다. 초등학교 저학년 시절 줄넘기를 하나도 못해 친구들에게 놀림을 받던 저는, 매일매일 꾸준히 연습하기로 결심했습니다. 그 결과, 초등학교 고학년이 되었을 때는 줄넘기 대회에 나갈 정도로 실력이 향상되었습니다. 이 경험을 통해 "노력은 배신하지 않는다"는 진리를 몸소 깨달았고, 제 자신이 발전하는 것에 커다란 즐거움을 느끼기 시작했습니다.**  **운동에 흥미를 붙인 저는 더 큰 목표를 세웠습니다. 중학교 시절부터 태권도를 본격적으로 배우기 시작했고, 고등학교 입시 과정을 거쳐 대학에 진학했습니다. 대학에서는 태권도 시범단에 참여했는데, 이는 단순한 개인 운동에서 벗어나 팀워크의 중요성을 깨닫게 해주는 계기가 되었습니다. 시범단 활동을 통해 협력의 가치를 깊이 이해하게 되었고, 이는 대인관계에서도 큰 도움이 되었습니다.**  **군 전역 후, 저는 대학교 4학년 때부터 헬스 트레이너로 일하기 시작했습니다. 트레이너 일을 시작한 계기는 태권도 시범단 시절 후배들을 가르치는 과정에서 누군가의 발전에 기여하는 일의 즐거움을 발견했기 때문입니다. 후배들이 성장하는 모습을 보며 얻은 보람은 저에게 큰 동기부여가 되었고, 사람들과의 소통과 협력의 중요성을 다시금 깨닫게 해주었습니다.**  **제 인생은 끊임없는 도전과 성장의 연속이었습니다. 초등학교 시절의 작은 성취에서부터 태권도 시범단과 헬스 트레이너로서의 경험까지, 저는 항상 자신의 한계를 극복하고 팀과 함께 성장하는 데 주력해왔습니다. 이러한 경험들은 회사 생활에서도 큰 자산이 될 것입니다. 저는 앞으로도 계속해서 배우고 성장하며, 회사와 함께 발전해 나가기를 기대합니다.** |
| **업무 관련 역량** | **프로젝트를 진행하며 단순히 기능 구현에 집중하는 것을 넘어서, 유지보수성과 확장성을 고려한 구조적인 코드를 작성하는 역량을 키웠습니다. 또한 팀 프로젝트에서는 Git을 활용한 효율적인 버전 관리와 코드 리뷰를 통해 협업 능력을 발전시켰습니다. 새로운 기술에 대한 호기심과 지속적인 학습을 바탕으로, 프로젝트의 문제를 주도적으로 해결해 나갈 수 있는 개발자가 되고자 합니다.** |
| **성격 장단〮점** | **제 첫번째 장점은 진취적인 성향을 가지고 있습니다. 제 이런 성격은 새로운 도전과 문제에 직면했을 때 두려움 없이 접근할 수 있게 만든다고 생각합니다. 이를 통해 복잡한 문제를 해결하고 회사의 어려운 상황에 기여할 수 있다고 생각합니다. 또한 팀원들과에 협업에서 주도적으로 의견을 제시하고, 프로젝트를 이끄는 리더쉽을 발휘하여 팀워크를 강화하는 데 기여할 것이라고 생각합니다.**  **두번째 장점은 감정적인 상황에서도 크게 동요하지 않는 성격을 가지고 있습니다. 이러한 특성 덕분에 업무에서 객관적이고 냉철한 판단을 내릴 수 있으며, 이는 중요한 의사결정 과정에서 큰 강점으로 작용합니다. 또한, 높은 업무 압박 속에서도 스트레스를 효과적으로 관리하여 안정적인 성과를 유지할 수 있습니다. 팀 내 갈등 상황에서도 감정적으로 반응하지 않고 문제의 본질을 파악하여 효과적인 해결책을 제시함으로써 팀워크를 강화하는 데 기여할 수 있습니다. 이러한 성격은 저를 신뢰할 수 있는 동료로 만들어주며, 위기 상황에서도 침착하게 대응할 수 있는 능력을 제공합니다. 따라서 저는 회사의 다양한 도전과 기회를 성공적으로 이끌어 나갈 준비가 되어 있습니다."** |
| **입사 후 포부** | **입사 후에는 주어진 업무에 성실히 임하며 기본적인 개발 역량을 빠르게 습득하여 팀에 기여할 수 있는 개발자가 되겠습니다. 단순한 기능 구현을 넘어서 유지보수성과 확장성을 고려한 코드를 작성하며, 코드 리뷰와 팀 내 기술 공유에도 적극 참여해 협업 능력을 발전시키겠습니다. 장기적으로는 프로젝트의 핵심 시스템 설계와 성능 최적화에 기여하여, 회사의 비즈니스 성장에 도움을 주는 개발자로 성장하고 싶습니다.** |